Jefferson Ricardo Santos da Silva

Desenvolvedor de software e instrutor de tecnologia

contato@jeffersonricardo.dev.br
(83) 99312-7319
jeffersonricardo.dev.br
github.com/Jricardossilva

PERFIL

Sou desenvolvedor de software e instrutor de tecnologia no Senac PB. Meu trabalho liga a construção de sistemas web, com foco em Laravel, a experiências imersivas em realidade virtual. Um dos projetos dessa trajetória é o VoxVR, um auditório virtual para treinar oratória no Meta Quest.

EXPERIÊNCIA

Instrutor de Tecnologia · Senac PB

`04/2024 – atual`

Planejo e conduzo cursos de tecnologia e desenvolvimento de sistemas, preparo materiais didáticos e oriento projetos de software com metodologias ativas. É no contexto do Senac | CEP-JP que nasceu o VoxVR.

Turmas: 2024: Programador Web, Programador de Sistemas, Informática Básica. 2025: Programador Web, Programador de Sistemas, Lógica de Programação, Excel, Informática Básica. 2026: Programador Web, Programador de Sistemas, Lógica de Programação, Excel, Informática Básica.

Desenvolvedor Web · Faculdade Três Marias

`12/2024 – atual`

Desenvolvo e mantenho sistemas e páginas web institucionais: APIs REST, integração com bancos de dados e boas práticas de front-end e back-end.

Desenvolvedor de Aplicativos · UFPB (projeto acadêmico)

`01/2026 – atual`

Construção e evolução de funcionalidades de aplicativos usados em pesquisas de mestrado e doutorado.

Desenvolvedor Web · Duo Mkt

`03/2020 – 12/2020`

Sites em WordPress, HTML, CSS e JavaScript, gestão de hospedagens e manutenção de sistemas web.

Desenvolvedor Java (estágio) · Tribunal de Contas do Estado da Paraíba

`01/2018 – 01/2019`

Aplicação interna em Java (Android nativo) integrada a MySQL, com versionamento no GitLab.

Operador de Computação Gráfica · Gráfica JB

`12/2004 – 11/2023`

Criação, edição e finalização de materiais gráficos, com atendimento direto a clientes. Experiência anterior à tecnologia.

PROJETOS

VoxVR · Treinamento de oratória em realidade virtual

`Unity 6 · C# · OpenXR · XR Interaction Toolkit · Meta Quest`

Goniotech · Goniometria digital pela câmera

`TypeScript · Node.js · React · PostgreSQL · Visão computacional`

Motrix · Gestão de oficinas, multiempresa

`Laravel 12 · PHP · MySQL 8 · laravel-modules · spatie/permission`

Essência · Site e painel para uma clínica de fisioterapia

`Laravel 13 · PHP 8.3 · Blade · MySQL 8 · CSS`

Cofre Digital · Desafios de economia em grade

`Laravel 11 · PHP · Bootstrap 5 · JavaScript`

COMPETÊNCIAS

Desenvolvimento web	PHP e Laravel · MySQL · APIs REST · TypeScript, Node.js e React · PostgreSQL · Blade, Tailwind e Bootstrap
Realidade virtual	Unity 6 e C# · OpenXR e XR Interaction Toolkit
Engenharia de software	Arquitetura multiempresa e módulos · Perfis e permissões · Geração de PDF · Docker · Deploy em hospedagem compartilhada · Git e GitHub
Outras linguagens	Java para Android
Ensino de tecnologia	Planejamento de cursos e materiais · Orientação de projetos
Complementar: design	Composição e tipografia

PALESTRAS E EVENTOS

Consuper 2026
19 a 21 de outubro de 2026 · Realizado

Brasil Cachaça 2026
31 de outubro de 2026 · Próximo

A arquitetura do futuro já pode ser vivenciada? Realidade virtual além das telas
CASACOR Paraíba 2026 · 4 de novembro de 2026 · Palestrante · Próximo

Entre no projeto: descubra como é viver dentro de um ambiente virtual
CASACOR Paraíba 2026 · 6 de novembro de 2026 · Palestrante · Próximo

Mente, corpo e tecnologia: como a realidade virtual transforma a experiência humana
CASACOR Paraíba 2026 · 2 de dezembro de 2026 · Palestrante · Próximo

FORMAÇÃO

Engenharia de Software (2ª graduação) · UNIPÊ · Em andamento

Pós-graduação em Engenharia e Qualidade de Software · UNIPÊ · 2022 a 2023

Graduação em Sistemas para Internet · UNIPÊ · 2016 a 2019

Inglês (3 períodos) · UEPB · 2019 a 2020